

HERSTORIE

GRA EDUKACYJNA

1. ZAWARTOŚĆ

100 kart z biogramami, 20 KART MOCY, 4 instrukcje, 2 kostki.

2. CEL GRY

Celem gry jest pozbycie się (zrzucenie) wszystkich kart.

3. PRZYGOTOWANIE

Potasuj całą talię – 120 kart i każdej osobie grającej rozdaj po 10 kart. Pozostałe karty zostaw w stosie do dobierania. Nie pokazujcie sobie nawzajem kart. Na stole połóż instrukcje tak, by każda osoba mogła je zobaczyć.

4. PRZEBIEG GRY

Grę rozpoczyna osoba, która posiada kartę z bohaterką urodzoną najwcześniej. Każda runda rozpoczyna się od rzutu dwiema kostkami. W zależności od wyniku rzutu postępuj zgodnie z instrukcją. Następnie przekaz kości osobie po lewej stronie. Jeśli stos z kartami do dobierania wyczerpie się, potasujcie stos kart zrzuconych i korzystajcie z niego.

5. KARTY MOCY

Jeśli masz KARTĘ MOCY, możesz wybrać standardowy rzut kostką lub wykorzystać tę kartę – w tym celu wybierz pytanie oraz osobę, której je zadasz. Po wysłuchaniu odpowiedzi, zrzuć kartę na stos kart zużytych.

6. KONIEC GRY

Gra kończy się, gdy pierwsza osoba zrzuci wszystkie karty.

JEŚLI WYRZUCISZ PARĘ, POSTĘPUJ WEDŁUG WSKAZÓWEK:



Zbierz wszystkie karty od osób grających, przetasuj je i rozdaj na nowo po równo.



Wybierz 2 osoby, które dobiorą po 2 karty z puli. Jeśli grają tylko 2 osoby, tylko 1 dobiera 2 karty.



Wszystkie osoby grające mogą zrzucić 1 kartę z bohaterką, która mieszkała lub studiowała za granicą.



Zrzuć wszystkie karty bohaterek, które walczyły lub były sanitariuszkami.



Zrzuć wszystkie karty z naukowczyniami.



Jeśli wymienisz 15 nazwisk bohaterek, możesz zrzucić 2 dowolne karty (również KARTY MOCY).

JEŚLI NIE WYRZUCISZ PARY, POSTĘPUJ WEDŁUG WSKAZÓWEK:



Zrzuć wszystkie karty bohaterek – społeczniczek.



Wszystkie osoby grające dobierają z puli 1 kartę.

5

Każda osoba grająca, spośród swoich kart wybiera 2 i wyklada je na stole. Wybierz jedną bohaterkę, której losy są dla Ciebie najatrakcyjniejsze i chciałabyś/chciałbyś je przeżyć. Nie informuj o swoim wyborze. Następnie poproś, by każda osoba grająca wskazała bohaterkę, której losy mogłeś/mogłaś wybrać. Każda osoba, która odgadnie, może zrzucić dowolną kartę, Ty także. Jeśli nikt nie odgadł, nikt nie zrzuci kart. (Jeśli nie masz 2 kart z bohaterkami – dobierz karty ze stosu, po rundzie odłóż je na stos kart zużytych).

6

Przeczytaj wybranej osobie cytat i zapytaj, do kogo należy. Jeśli ta osoba zgadnie – może zrzucić dowolną kartę, a Ty kartę z cytatem. Jeśli nie odgadnie, otrzymuje od Ciebie tę kartę. Jeśli żadna osoba nie ma karty z cytatem – rzuć kośćmi jeszcze raz.

7

Zrzuć wszystkie karty z artystkami.

8

Wybierz osobę, następnie poproś, by podała Ci 2 fakty z życia bohaterki dowolnej, posiadanej przez nią karty. Jeśli odgadniesz nazwisko, możesz zrzucić 2 dowolne karty (również KARTĘ MOCY), jeśli nie – otrzymujesz kartę z bohaterką, której nie udało Ci się odgadnąć. Jeśli żadna osoba nie ma karty z bohaterką – rzuć kośćmi jeszcze raz.

9

Zrzuć wszystkie karty ze sportowczyniami.

10

Zrzuć wszystkie karty z polityczkami, władczyniami, konspiratorkami i szpieżkami.

11

Zrzuć wszystkie karty z lekarkami, farmaceutkami i sanitariuszkami.

